

TD ACSOO - Diagramme de classes

1. Gestion cirque

Le propriétaire d'un cirque souhaite informatiser une partie de la gestion de ses spectacles.

Les membres du personnel du cirque sont caractérisés par un numéro (en général leur numéro INSEE), leur nom, leur prénom, leur date de naissance et leur salaire. On souhaite de surcroît stocker les pseudonymes des artistes et le numéro du permis de conduire des chauffeurs de poids lourds. Les artistes sont susceptibles d'assurer plusieurs numéros, chaque numéro étant caractérisé par un code, son nom, le nombre d'artistes présents sur scène et sa durée. De plus, on souhaite savoir l'instrument utilisé pour les numéros musicaux, l'animal concerné par les numéros de dressage et le type des acrobaties (contorsionnisme, équilibrisme, trapèze volant...). Par ailleurs, chaque numéro peut nécessiter un certain nombre d'accessoires caractérisés par un numéro de série, une désignation, une couleur et un volume.

On souhaite également savoir, individuellement, quels artistes utilisent quels accessoires.

Enfin, les accessoires sont rangés après chaque spectacle dans des camions caractérisés par leur numéro d'immatriculation, leur marque, leur modèle et leur capacité (en volume). Selon la taille du camion, une équipe plus ou moins nombreuse de chauffeurs lui est assigné (de un à trois chauffeurs).

Travail à faire :

Proposer un diagramme de classes UML qui réponde aux spécifications, fournies ci-dessous.

2. Carte géographique

Une carte géographique est caractérisée par une échelle, la longitude et la latitude de son coin inférieur gauche, la hauteur et la largeur de la zone couverte par la carte. Une carte comporte un ensemble de données géographiques de natures diverses. Les villes et les montagnes sont repérées par un point unique. Chaque point a 2 coordonnées x et y calculées par rapport au coin inférieur gauche de la carte.

Un nom est associé à chaque donnée géographique repérée par un point. Les routes et les rivières sont repérées par des lignes brisées, c'est à dire par un ensemble de points correspondant aux extrémités de ses segments de droite. Les routes et les rivières ont des noms et des épaisseurs de trait. Les lacs, mers et forêts sont représentés par des régions caractérisées par un nom et une couleur de remplissage. Une région est une ligne brisée refermée sur elle même.

Travail à faire

Donnez un schéma de classes UML permettant de représenter une carte en utilisant les relations de spécialisation (héritage) et de décomposition (agrégation).

3. Gestion institut de formation

Il s'agit d'établir le schéma des données pour la gestion des formations d'un institut privé. Un cours est caractérisé par un numéro de cours (NOCOURS), un libellé (LIBELLE), une durée en heures (DUREE) et un type (TYPE). Un cours peut faire l'objet dans l'année de plusieurs sessions identiques. Une session est caractérisée par un numéro (NOSES), une date de début (DATE) et un prix (PRIX). Une session est le plus souvent assurée par plusieurs animateurs et est placée sous la responsabilité d'un animateur principal. Un animateur peut intervenir dans plusieurs sessions au

cours de l'année. On désire mémoriser le nombre d'heures (NBH) effectué par un animateur pour chaque session.

Un animateur est caractérisé par un numéro (NOANI), un nom (NOMA) et une adresse (ADRA). Chaque session est suivie par un certain nombre de participants. Un participant est une personne indépendante ou un employé d'une entreprise cliente. Un participant est caractérisé par un numéro (NO-PAR), un nom (NOMP) et une adresse (ADRP).

Dans le cas d'un employé, on enregistre le nom (NO-MEN) et l'adresse de l'entreprise (ADREN). On désire pouvoir gérer d'une manière séparée (pour la facturation notamment) les personnes indépendantes d'une part, et les employés d'autre part.

Travail à faire

Proposer un diagramme de classes UML qui réponde aux spécifications, fournies ci-dessous

4. Gestion de parc informatique (à Rendre)

Une entreprise souhaite informatiser la gestion de son parc informatique (ordinateurs, imprimantes, etc.) pour en optimiser la maintenance.

Un ordinateur est caractérisé par son numéro d'inventaire, son adresse réseau (adresse IP), son modèle, la date de son acquisition, la date de la prochaine maintenance planifiée et le système d'exploitation installé. Sur chaque ordinateur est installé un ensemble de logiciels caractérisés par un numéro de licence, un nom et une version.

Grâce à un système de mots de passe, chaque ordinateur peut être utilisé par plusieurs employés mais, pour des raisons de sécurité des données, un employé n'a le droit d'utiliser qu'un seul ordinateur. Un employé est caractérisé par son nom, son prénom et sa fonction dans l'entreprise.

Les ordinateurs sont reliés à un certain nombre de périphériques en réseau (imprimantes, scanners, etc.). Chaque périphérique est caractérisé par un numéro d'inventaire, son adresse IP, son type, son modèle, sa date d'acquisition et la date de la prochaine maintenance planifiée. Les périphériques pouvant servir à plusieurs ordinateurs simultanément, un indice de priorité est affecté à chaque ordinateur pour chaque périphérique auquel il est connecté.

Chaque ordinateur et chaque périphérique est localisé dans un bureau donné. Les bureaux sont caractérisés par un numéro de bureau et le numéro du bâtiment dans lequel ils se trouvent. Un numéro de bureau est unique dans un bâtiment donné.

Travail à faire

Proposer un schéma de classes UML modélisant les spécifications ci-dessous (classes, associations entre classes, cardinalités des associations, attributs des classes).

5. Cyber-Kebab

L'entreprise MegaKebab regroupe dans une même ville de nombreux restaurants appelés "Points Kebab". Elle est spécialisée dans la livraison à domicile de Kebabs et autres spécialités. Actuellement, les commandes se font par téléphone directement auprès de chaque restaurant. Un nombre limité de commandes peut être traité et chaque client doit connaître la carte des plats offerts par le Point Kebab contacté (ils varient d'un restaurant à l'autre). La direction de MegaKebab souhaite informatiser le processus de commande/fabrication/livraison via un logiciel baptisé CyberKebab. Grâce à ce logiciel, MegaKebab souhaite gérer à distance et de manière centralisée toutes les commandes, les Points Kebab et les employés appelés "Collaborateurs". Cette centralisation doit permettre de rendre accessible sur Internet tous les plats disponibles. Chaque plat est décrit par un nom, une photo et un prix (identique partout). Dans le cadre de la politique marketing, une durée est également associée à chaque plat chaud : si le temps écoulé entre la fin de préparation et la livraison est supérieur à cette durée, le client peut se faire

rembourser sa commande. Cependant, pour ne pas inciter les clients à utiliser cette possibilité, cette opération n'est pas disponible sur Internet : le client doit remplir une demande écrite sur papier libre et l'envoyer au gérant de MegaKebab. A tout moment il est possible de passer une commande par Internet. Le client doit disposer d'une carte de crédit qui l'identifie de manière unique. Lors d'une première commande il lui est également demandé de saisir son nom et de situer son lieu de résidence sur une carte de la ville. Une même commande peut comporter plusieurs plats. Pour chaque plat sélectionné le client doit indiquer la quantité désirée.

Après avoir passé sa commande, le client peut à tout moment consulter l'état de sa commande. Tant que la commande n'est pas partie du PointKebab, il peut l'annuler.

Les Points Kebab sont ouverts 24h/24. Pour assurer un service 24h/24 dans toute la ville, MegaKebab fait appel à un grand nombre de collaborateurs, souvent étudiants, qui ont des horaires très flexibles.

Lors de leur embauche, un téléphone portable leur est remis. Il suffit d'appuyer sur un bouton pour faire part de leur disponibilité auprès de MegaKebab. Un autre bouton permet d'indiquer qu'ils ne le sont plus. A tout moment le gérant peut consulter via Internet l'état du système global. Il peut affecter un collaborateur soit à un Point Kebab soit à la livraison. Un collaborateur peut ainsi changer de lieu de travail ou de rôle plusieurs fois dans une journée : le rôle du gérant est d'optimiser l'attribution de chacun en fonction des commandes. Lorsqu'un client passe une commande, il n'indique pas de PointKebab particulier; c'est le gérant qui affecte la commande à un PointKebab et à un livreur. Le gérant cherche en général à optimiser la distance parcourue ainsi que les activités des PointKebabs et des collaborateurs.

Chaque livreur utilise son propre moyen de transport (bus, vélo, roller, voiture ...). Par contre, un appareil appelé "Pilote" lui est remis lors de son affectation à la livraison. Chaque pilote intègre un GPS permettant de localiser le livreur de manière précise via une liaison satellite. Un écran permet au livreur de se situer par rapport aux points Kebab et aux clients à livrer. Le livreur utilise également le pilote pour indiquer quand il récupère une commande auprès du Point Kebab et quand il livre la commande au client.

Dans chaque Point Kebab un collaborateur joue le rôle de "coordinateur". C'est le seul du restaurant à agir directement avec CyberKebab : les autres collaborateurs préparent les plats. Le coordinateur consulte les commandes à réaliser et indique pour chaque commande quand sa préparation débute, quand elle se termine et quand elle est remise au livreur.

Travail à faire :

Proposer un diagramme de classes UML qui réponde aux spécifications, fournies ci-dessous.ss